第三章构造函数

构造函数是一种特殊的成员函数，它主要用于为对象分配空间，进行初始化。

构造函数的名字必须与类名相同，而不能由用户任意命名。它可以有任意类型的参数，但不能具有返回值类型。

析构函数通常用于执行一些清理任务，如释放分配给对象的内存空间等。析构函数名与类名相同，但它前面必须加一个波浪号。不能有返回值，也不能有参数。